

Organisation du camp des Germains, division Cadet.

A. Fil conducteur (récit du camp)

Les patrouilles sont des confréries, chacune liée à un dieu auquel elle a prêté serment. Ils doivent se montrer dignes d'eux, d'après le modèle du héros (honnête homme) européen, pour qu'au Ragnarok, la fin du camp, ils soient prêts à vivre avec autant d'ardeur que pendant 15 jours: de nouveaux dieux vont fleurir leur avenir.

Le montage du camp compte celui d'un autel où trois blason (noir, blanc, rouge) seront fixés en fonction des activités (même dynamique que depuis deux ans), et les fanions pourront y être posés en sécurité durant les poses.

La cérémonie des patrouilles est le déclencheur du thème du camp, la nuit à la belle étoile qui suit consomme la rupture avec la vie quotidienne. Dès le dimanche, un cours de mythologie, le début du tanage de peau et l'apprentissage du chant de division permettent de développer le thème à fond.

Le raid explo aura un aspect ludique marqué pour: 1) entériner un maximum de connaissances sur le thème mais aussi technique et d'école du raid, 2) développer la complicité avec les cadettes.

Dès le retour du raid explo, mise en condition pour le Raid en développant le thème de la quête, typique du héros européen. Activités basées sur la concurrence entre patrouilles pour défendre leur dieu tutélaire. Le tanage de peau et le cours de nourriture de survie les baignent dans un monde primitif dont il faut leur faire goûter la saveur: simplicité que l'enfant préfère à la profusion vaine de la vie civile. La finalité que s'est proposée la maîtrise « nous ne voulons pas rentrer chez nous », doit avoir pris son élan.

Début du Raid basé sur la concurrence entre patrouilles et l'esprit d'autonomie le soir (nourriture et bivouac, travaillé durant le raid explo. Le cheval s'inscrit dans la quête. Le retour se fait avec la nuit: pêche. A la fin du raid, apprentissage d'une chanson sensée cristalliser l'esprit de division sur un registre moins sérieux que le chant de div.

Les Artisanales permettront aux cadets de VIVRE cette simplicité créative dont notre époque les prive (nous le leur ferons comprendre); les cadets auront plus d'indépendance, nous devons veiller au cap, mais s'il n'est pas trouvé à ce moment, l'objectif est manqué. L'attaque raideur permet de ranimer l'aspect guerrier des confréries et relance l'esprit de corps, encore développé par la veillée cadet-cadette, dont le thème mythologique est l'aboutissement de ce qu'ils auront appris sur les Germains.

Le fil rouge est clôt le vendredi soir avant les cérémonies de la manière suivante: après une marche mystique ou autre, formation d'un cercle autour de l'autel de division, et après un discours, démontage de l'autel dont chaque cadet emporte une pierre.
Après la dernière veillée, court au revoir où la maîtrise exprimera son désir de rester, et eux...?

B. Aspect physique

Aspect pécunier:

On dispose de 50 euros/enfant.

Emplacement du camp:

Chez M. Le Vert
La Peux
71990 Saint-Léger sous Beuvray

téléphone:

03 85 82 54 41
06 08 02 21 86

Description du camp:

emplacement des tentes (joindre la carte google annotée)
de l'autel
des feuillés

Pour ce qui suit, il ne manque que les cartes à joindre.

Description du raid explo:

Même itinéraire que les cadettes.

Description du Raid:

Marche pendant les deux premiers jours et équitation le dimanche, retour au camp le lundi pour le rassemblement.

C. Les activités

I) Classification par genre

1) Technique:

- Montage du camp, Benjamin responsable, fabrication d'un autel avec emplacement pour trois écus (tri-fonctionnalité) et des fanions, centre spirituel du camp. (S 16, D 17)
- Tanage (D 17, M 19, L 25): **ACTIVITE CENTRALE!**
- Bivouac

2) Histoire et Tradition:

- cours sur les Runes (J 21)
- cours de Mythologie germanique (+ questionnaire 1ere matinée du raid explo) (D 17)
- cours historique sur les Germains (J 21)

3) Ecole du Raid:

- Cours topo (D 17)
- C.O. (M 20)
- Cours de nourriture de survie -à mettre en relation avec la pratique durant le raid- (M 19)
- Voir rubrique Raids

4) Sport:

- boxe (M 19) *je peux m'en charger F*
- C.O. (M 20)
- escrime (J 21) *j'ai fais un peu d'épée F*
- Lutte germanique (J 28)
- Tir à l'arc (M 27) *Arnaud m'a nommé référant pour toutes les divisions F*
- Cross (V 29)
- PN (J 21)
- sport du matin, voir rubrique
- *entraînement à une sioule civilisé, je peux m'en charger F*

5) Communautaire:

- Grand jeu du raid Explo avec les cadettes (L 18)
- Montage d'un lieu sport et brevet -pour occuper la pause- (D 17)
 - Chant de division (début D 17)
 - Bal (L 25)

II) Autres activités

6) Activités de nuit: (se familiariser avec la tension et travailler le thème de façon détournée)

7) Cérémonie de patrouilles

Deroulé:

- Alerte short-traque
- Formation des patrouilles
- Explication sur le serment et son importance chez les Germains
- Lecture par les maîtrises référentes de la présentation du dieu tutélaire de sa patrouille
- "Vous serez les confréries des dieux..."
- Présentation de l'Étendard cadet
- Chefs de patrouilles prêtent serment à leur dieu tutélaire sur la Flamme en présence de l'étendard cadet
- Chaque patrouille prête serment à son CP qui tient l'étendard cadet
- Remise des fanions
- Chant de "Nos dieux, nos dieux"

Noms de patrouilles:

Odin, Freyr, Thor, Tyr, Loki, Balder, Humbald

Etendards et Fanions:
(Flavien)

8) Chants

chant de division:

Fait, je vous montrerai les paroles à le reco... L'air est celui-ci:
http://www.youtube.com/watch?v=z_kKD_buhu4&feature=related ,il est en fait facile à chanter.

chant off :

J'ai une idée de chant « off » dont je prépare les paroles. Un chant à leur apprendre vers la fin du raid pour entériner l'esprit de groupe qu'on aura fait naître. Sur l'air de ce chant:

<http://www.youtube.com/watch?v=NGYqtj7pgVA>

On peut trouver les paroles (de base) ici:

http://3medeligne.com/3me_website_francais_088.htm

En surplus, si le temps le permet:

Ohé Garçon!
Souvenirs qui passent

revoir impérativement: Nos dieux, nos dieux & Le chant de Fidélité

9) Raids

Raid explo

- 1 bivouac
- Vérification des sacs de raid avant raid explo (D 17)
- reconditionnement des sacs après raid explo
- Grand jeu avec les Cadettes: *Prétexte: à trouver! ainsi que la récompense pour le vainqueur*
- Patrouilles KD/KDT scindé en deux et rassemblées pour avoir des patrouilles mixtes*

- Jeux de rapidité pour trouver des balises.*
- A chaque balise: une(ou deux) maîtrise qui pose une question successivement aux cadets et aux cadettes. Il serait intéressant de poser des questions aux KD sur les cours qu'on eu les KDT et vice-versa(communiqué indispensable)*
- Permutation des maîtrises KD/KDT pour les cours qu'ils n'ont pas eu?*
- Bal avec des pénalités pour les timides*
- Remise de récompense aux vainqueurs*
(Edouard)

Grand Raid

Départ alerte de nuit avec la fanfare militaire du "régiment de Sambre et Meuse", air du chant de div
Se renseigner pour repiquer la musique sur cassette ou cd, on aura qu'un poste simple sur le camp.
Version péchue ici.

<http://www.youtube.com/watch?v=MyvweZJUkow&feature=related>

Marche les deux premiers jours et cheval le dimanche.

- 3 bivouacs
- Vérification des sacs de raid avant grand raid
- reconditionnement des sacs après grand raid
- Equitation -collaboration avec les cadettes- (S 23)
- nourriture survie (D 24)
Prévoir l'attaque d'un géant contre les confréries des dieux: Louis Chaumeil est chaud pour faire une attaque surprise.

10) La veillée KD/KDT (M 27) (responsable: Sigurd?)

(Il faut une journée pour la préparer, et prévoir des activités pour ceux qui n'ont pas de rôle majeur (ça tombe le jour de l'attaque raider)

A priori thème mythologique ou fiction brodée sur la mythologie

11) Autres évènements formateurs:

- Flamme de camp (théories sur tout)
- Veillées générales et des autres div (communautaire)
- 1/2 journée intendance (M 20) (technique, école du raid)
- Artisanales d'Autun (L 25, M 26) (technique)
- cours chants et danses -par MG- (communautaire)
- Bal (L 25) (communautaire)
- Attaque Raider (M 27) (communautaire et sport)
- Grand Jeu (J 28) (communautaire et sport)
- Cross (V 29) (sport)
- PN (J 21) (sport et technique)

12) autres

- Réunion avec les CP de temps à autre pour sonder l'ambiance de la division.
- Brevets: Relever les souhaits de brevets au début du camp (dimanche) mettre à disposition de quoi réviser
+ salle de muscu

PENSER A:

Spécialités nourriture à demander en amont à l'intendance.
On rentre pour le déjeuner du raid explo
Poulet au feu le dernier jour du raid ?

D. Tableau de synthèse du rôle des maîtrises:

| | Benjamin | Edouard | Flavien | Sigurd | Thibaud |
|----------------------|----------|---------------|-------------------------|--------|---------|
| Responsabilités | | Idées de cris | Les fanions et étendard | | |
| Patrouille parrainée | | | | | |
| Cours | | | | | |
| activités | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

E. PLANNING: (en rouge, ce qui est définitivement arrêté)

| | Samedi 16 | Dimanche 17 | Lundi 18 | Mardi 19 | Mercredi 20 |
|---|--|---|--|--|---|
| Sport; pdj; rasso: 7h30- 9h30 | | Sport: Edouard | Sport: Thibaud | Sport: Flavien | Sport: Sigurd |
| Matin 9h30- 12h30 | | - Installation du camp (insister sur l'aspect technique) - Cours général mythologie - Cours Topo - 11h30-12h30: cours M.G. | - Départ en raid Explo - Même itinéraire que les cadettes - Questionnaire sur mythologie germanique | - Marche - Retour avant déjeuner | - ½ journée intendance |
| Dej: 12h30- 15h00 | | Pause: espace brevet et sport | - Repas avec les cadettes | Pause: reconditionnement des sacs | |
| Après-m 15h00- 18h00 | - accueil enfants - installation du camp - apprentissage « nos dieux, nos dieux » (cérém.) | - Fin montage - Début tanage - Vérification sac de Raid - Chant de div - retour voeux de brevets | - Jeu avec cadettes proposé par Edouard | - Chant de div - Boxe - suite tanage - cours de survie nourriture | - CO - Cours danse et chant |
| Douche; rasso; diner: 18h00- 19h30 | - Distribution du Flamme 1 | | (- Retour échos 1) - Bivouac tactique avec cours (inclus ds jeu ?) | - Réunion Promesses et engagement | - Distribution du Flamme 2 |
| Veillée | Veillée générale | Veillée MG | Bal: prolongement du jeu | Veillée générale | Veillée PL |
| Nuit | Formation des Patrouilles | | | | |

| | Jeudi 21 | Vendredi 22 | Samedi 23 | Dimanche 24 | Lundi 25 |
|--------------------------------------|---|---|---|---------------------------------|---|
| Sport; pdj; rasso: 7h30- 9h30 | Sport Benjamin (avec PN dispo) | | Sport Edouard | Sport Thibaud | Sport Flavien |
| Matin 9h30-12h30 | - Cours historique sur Germain - Escrime | Marche | - Embuscade sur la patrouille victorieuse par les autres. | Journée cheval | - Retour de Raid pour le rasso - Douche - reconditionnement des sacs - tanage suite |
| Dej: 12h30-15h00 | | | | Survie: farine, oeufs... | - Repas chez les PL |
| Après-m 15h00-18h00 | - PN - chant de div - Escrime - Cours Runes | - Concours de vitesse inter-patrouilles | | | - Artisanales d'Autun |
| Douche; rasso; diner: 18h00-19h30 | | Temps cuisine | Temps cuisine | Temps cuisine: préparer poulets | |
| Veillée | Veillée sans Horde | - bivouac tactique | -bivouac commun kd/kdt | - bivouac tactique | - Bal |
| Nuit | Départ en raid | | | | |

| | Mardi 26 | Mercredi 27 | Jeudi 28 | Vendredi 29 | Samedi 30 |
|---|--------------------------|--|--|-----------------------------|---|
| Sport; pdj; rasso: 7h30- 9h30 | Sport Sigurd | Sport Benjamin | Sport Thibaud | - Cross (Sport Edouard) | Sport Flavien |
| Matin 9h30- 12h30 | - Artisanales d'Autun | - Attaque raideur (ds la matinée) - Préparation veillée KD/KDT | - passage de brevets - lutte germanique | - Démontage - ? | - Final des cinq tribus - Démontage |
| Dej: 12h30- 15h00 | | | | | |
| Après-m 15h00- 18h00 | - Artisanales d'Autun | - préparation veillée KD/KDT - tir à l'arc - ? | - Grand Jeu | - ? - cours de danse | - Démontage |
| Douche; rasso; diner: 18h00-19h30 | | | | | |
| Veillée | Veillée Horde | Veillée KD/KDT | Veillée Raideur | | Veillée de fin de camp |
| Nuit | | Nuit du Loup | Nuit de la Chouette | Promesse et Engagement | Cérémonie de la Pierre |

